Innovatives Lernen -Mikrobiologie neu und spannend präsentiert

Version 2.0

Was sind Mikroben? Wie entstehen Epidemien? Wie lassen sich Infektionskrankheiten kontrollieren?

Die kostenlose MenschMikrobe-App der Deutschen Forschungsgemeinschaft bietet eine innovative Möglichkeit, mikrobiologische Inhalte und Zusammenhänge in den Unterricht einzubinden. Dabei geht es ebenso um die natürlichen Aufgaben der Körperflora wie die überraschenden Strategien der Krankheitserreger, den Stellenwert und die Grenzen der Antibiotikatherapie wie die soziale und historische Dimension der Infektionen.





Infektionen und Mikroorganismen verstehen

Die interaktive App der Deutschen Forschungsgemeinschaft zur Infektionsforschung für iOS-Tablets (iOS ab 12.0) zum kostenlosen Download.

www.dfg.de/menschmikrobe







Wie sich die App für den Unterricht nutzen lässt

Elektronisches Lesebuch

- NEU in Version 2.0: Grundinformationen und Updates zu Covid-19/Corona
- · Geeignet zum Erarbeiten des Themas auf iPad-Tablets (iOS ab 12.0)
- · Einsetzbar in Lese- und Lerngruppen mit gemeinsamer Gerätenutzung durch mehrere Schüler
- Verständliche Texte und spannende Inhalte
- Modularer Aufbau zu verschiedenen Themen
- Illustriertes Erreger- und Infektionslexikon zum Nachschlagen
- Videos, Audios und interaktive Anwendungen zum Vertiefen des Lernerlebnisses
- · Wissens-Quiz nach Altersstufen zum Neugierigwerden

Digitale Übungsaufgaben

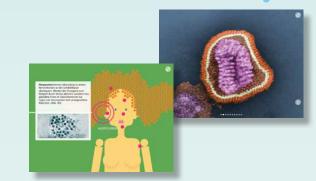
- · Bearbeiten von altersgerechten Aufgaben in Lerngruppen oder zu Hause
- · Bearbeitung direkt auf dem Tablet
- Eingabe von Freitext-Antworten anhand der Inhalte in der App
- · Möglichkeit zum Zwischenspeichern und Versenden per E-Mail als elektronische Hausaufgabe
- · Ansprechende grafische Gestaltung
- · Weiterführende Materialien auf begleitender Webseite

Geeignet für Orientierungs-, Mittel- und Oberstufe sowie berufsbildende Schulen



Präsentation im Unterricht

- Projektion vom Tablet mit Verbindungskabel via Beamer oder Smartboard
- Präsentation von Foto-Slideshows. Animationsfilmen und wissenschaftlichen Videos zum Einstieg in ein Thema
- Abspielen von Audio-Features zu historischen und sozialen Themenaspekten
- · Gemeinsames Explorieren interaktiver Anwendungen
- · Bildung von Quiz-Gruppen und Bearbeiter eines altersgerechten Quiz







Unterstützende Webseite mit Download-Materialien und Links

